

# 4 ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΟ ΔΕΛΤΙΟ

Design Thinking for VET

Αριθμός Έργου n°: 2023-1-PL01-KA220-VET-000158190



**ΤΕΛΙΚΟ  
ΣΥΝΕΔΡΙΟ  
ΟΚΤΩΒΡΙΟΣ  
2025**

## DT4VET ONLINE ΤΕΛΙΚΟ ΣΥΝΕΔΡΙΟ

Στις 29 Οκτωβρίου 2025, το consortium του DT4VET πραγματοποίησε την τελική διαδικτυακή συνδιάσκεψη, σηματοδοτώντας ένα βασικό ορόσημο στον διετή Erasmus+ κύκλο του έργου. Η εκδήλωση συγκέντρωσε εκπαιδευτές, εκπαιδευτικούς και stakeholders από όλη την Ευρώπη για να παρουσιαστούν τα αποτελέσματα του Design Thinking για την επαγγελματική εκπαίδευση και οι μελλοντικές εφαρμογές σε επαγγελματικά περιβάλλοντα.

Το συνέδριο ξεκίνησε με έναν χαιρετισμό από τον Συντονιστή του Έργου (Πολωνία), ακολουθούμενο από παρουσίαση του Επικεφαλής του Έργου, ο οποίος ανέδειξε το συνολικό όραμα, τους στόχους και τα αποτελέσματα του έργου. Οι συμμετέχοντες ενημερώθηκαν για το DT4VET Toolkit, την ολοκληρωμένη πλατφόρμα e-learning, καθώς και τους βασικούς δείκτες που επιβεβαιώνουν την επιτυχία του έργου.

### Πιλοτική εφαρμογή

Τα workshops έδωσαν χώρο για ανταλλαγή εμπειριών και βέλτιστων πρακτικών σχετικά με μεθοδολογίες Design Thinking αλλά και καινοτόμες προσεγγίσεις επαγγελματικής κατάρτισης.

Οι pre-tests και post-tests (180 και 190 συμμετέχοντες αντίστοιχα) πραγματοποιήθηκαν σε όλες τις συμμετέχουσες χώρες.

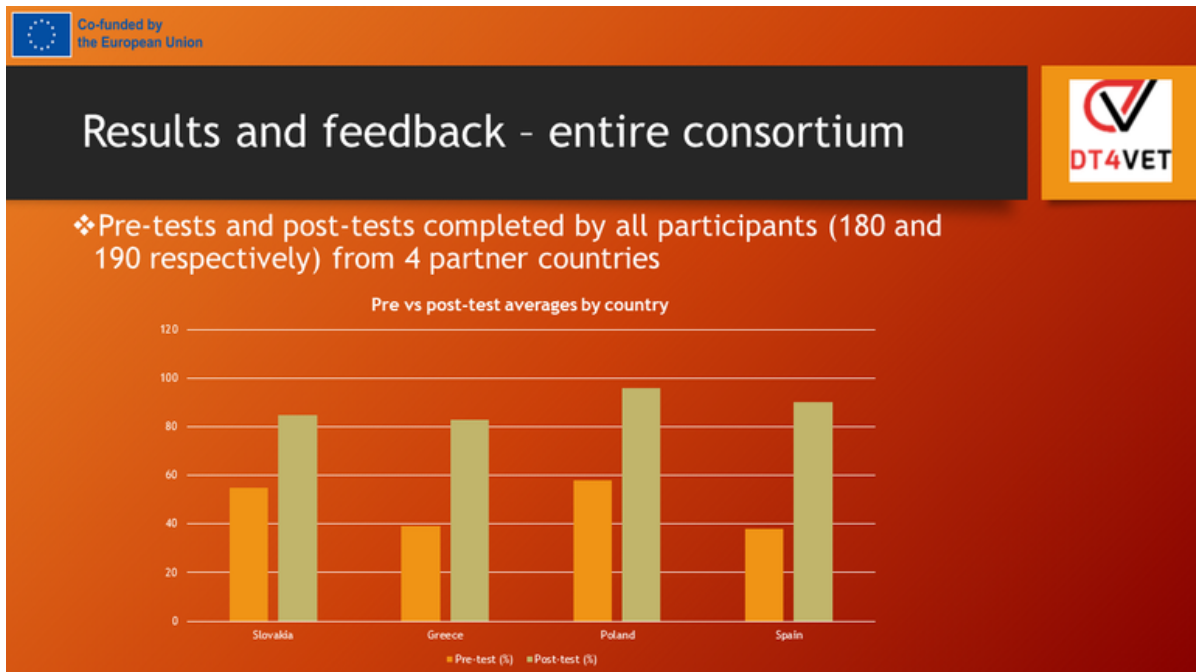
Το υλικό περιελάμβανε πολυγλωσσικά quizzes σε όλες τις φάσεις του Design Thinking (Empathise, Define, Ideate, Prototype, Test).

Συγκριτικά, οι αναλύσεις έδειξαν σημαντικές βελτιώσεις στη μάθηση και μέση βαθμολογία 96,6%, επιβεβαιώνοντας την αποτελεσματικότητα των εργαλείων.

Το consortium του DT4VET τόνισε τη σημασία της συνεχούς προσαρμογής, τη χρήση νέων ψηφιακών εργαλείων και την αξιοποίηση των e-learning υποδομών.

Η εκδήλωση ξεκίνησε με χαιρετισμό από τον Project Coordinator (Poland), ακολούθησε παρουσίαση του Project Leader, που ανέδειξε τους στόχους και τα αποτελέσματα του έργου.

Οι συμμετέχοντες γνώρισαν την πλατφόρμα e-learning του DT4VET, το συνοδευτικό υλικό, και τη μεθοδολογία υλοποίησης, εγκωμιάζοντας την επιτυχία του έργου.



## Μεθοδολογία και Δομή

Το πρόγραμμα κάλυψε όλες τις φάσεις του Design Thinking (Empathise, Define, Ideate, Prototype, Test) μέσω σύντομων θεωρητικών παρουσιάσεων και ομαδικών δραστηριοτήτων.

Κάθε συνεδρία περιλάμβανε στοχασμό, συνεργασία και ανατροφοδότηση.

Οι εκπαιδευτές και το παιδαγωγικό προσωπικό υποστηρίχθηκαν μέσω της πλατφόρμας e-learning και του υλικού του έργου.

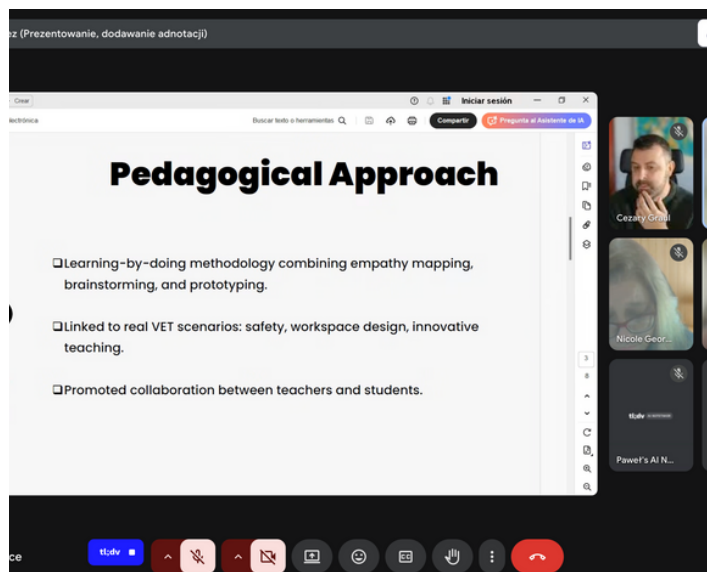
Η μεθοδολογία ευθυγραμμίστηκε με στρατηγικές καινοτομίας και σύγχρονης επαγγελματικής κατάρτισης, προωθώντας βιωματική μάθηση, ψηφιακές δεξιότητες και δεξιότητες επιχειρηματικότητας. Πολλοί εκπαιδευτές έχουν ήδη ενσωματώσει εργαλεία Design Thinking στα μαθήματά τους.

## Διακρατικός αντίκτυπος

Η μεθοδολογία δοκιμάστηκε σε πραγματικά περιβάλλοντα στις χώρες που συμμετείχαν: Πολωνία, Ελλάδα και Σλοβακία.

Άρχισε να χρησιμοποιείται ως υποστηρικτικό εργαλείο στην επίσημη εκπαιδευτική διαδικασία, επιτρέποντας:

- ενσωμάτωση του Design Thinking στα επίσημα εκπαιδευτικά προγράμματα
- ανάπτυξη soft skills
- δημιουργία μικρο-εμπειριών μάθησης (micro-learning)
- καινοτομία
- χρήση εργαλείων ιδεασμού και πρωτοτυποποίησης στην τάξη
- προώθηση της ευρωπαϊκής συνεργασίας μέσω του εκπαιδευτικού χώρου (EEK)



FOLLOW US



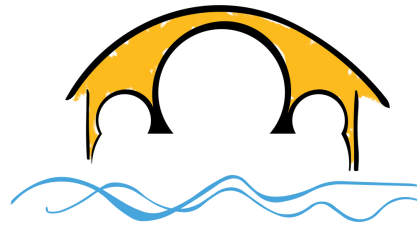
# ΕΤΑΙΡΟΙ ΣΥΜΠΡΑΞΗΣ



**SHOPA**  
DESIGN & STRATEGY



**topcoach**  
unlock your potential



**EUROPUENTE**



**BestCybernetics**



**Co-funded by  
the European Union**

Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι αποκλειστικά των συγγραφέων και δεν αντικατοπτρίζουν απαραίτητα αυτές της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή της Ευρωπαϊκής Εκτελεστικής Υπηρεσίας Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Ούτε η ΕΕ ούτε η EACEA μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνες γι' αυτές.